

SCUOLA SECONDARIA

	Titolo	Argomento / Area	Destinatari	Periodo	Durata e tempi
1	Parole in Azione – Laboratorio di Italiano L2 per comunicare e crescere	Italiano Lingua 2: consolidamento delle competenze linguistiche e sviluppo di abilità di studio per supportare l'accesso ai contenuti disciplinari.	Alunni secondaria (classi I, II, III) con background migratorio o difficoltà linguistiche (livello A2–B1).	Secondo quadrimestre (A.S. 2026-2027).	30 ore extracurricolare pomeridiano
2	Laboratorio linguistico di Italiano L2-livello A1	Italiano per stranieri (L2): sviluppo delle competenze - livello A1 per comunicazione di base	Alunni secondaria (classi I, II, III) con background migratorio o difficoltà linguistiche (livello A1).	Ottobre 2026 – Maggio 2027	30 ore extracurricolare pomeridiano
3	Matematica in Recupero: Consolidamento e Competenze per le Classi Terze	Logico-Matematica: colmare le lacune nel calcolo numerico, geometria piana/spazio, algebra ed equazioni per la preparazione all'esame conclusivo.	Alunni 3 ^a secondaria	Ottobre 2026 – Maggio 2027	30 ore extracurricolare pomeridiano
4	Math-Lab: L'Officina delle Soluzioni	Matematica / STEM: recupero delle basi del calcolo, algebra e geometria applicate a contesti reali con l'uso di GeoGebra e dinamiche di gamification.	Alunni 2 ^a e 3 ^a secondaria (con fragilità nella disciplina)	Ottobre 2026 – Maggio 2027	30 ore extracurricolare pomeridiano
5	Grammatica in gioco	Lingua madre (Italiano L1): consolidamento di ortografia, morfologia e sintassi attraverso modalità ludiche, esercizi interattivi e scrittura creativa.	Alunni 1 ^a e 2 ^a secondaria	Novembre- marzo	30 ore extracurricolare pomeridiano
6	Laboratorio di scrittura	Lingua madre (Italiano L1): potenziamento ortografico, morfologico e sintattico; comprensione e produzione di testi narrativi,	Alunni 3 ^a secondaria	Novembre -marzo	30 ore extracurricolare pomeridiano

		espositivi e argomentativi in vista dell'esame.			
7	STEAM in Azione: Robotica e Problem Solving	Discipline STEAM: coding, programmazione a blocchi, debugging e robotica educativa (con kit iRobot Root e LEGO Spike).	Alunni 1^ e 2^ secondaria	Da novembre a maggio	30 ore extracurricolare pomeridiano
8	Global citizen	Lingua inglese potenziamento lingua inglese(certificazione)	Alunni scuola secondaria	gennaio -maggio	30 ore extracurricolare pomeridiano
9	Global voice	Lingua inglese potenziamento lingua inglese(certificazione)	Alunni scuola secondaria	gennaio -maggio	30 ore extracurricolare pomeridiano
SCUOLA PRIMARIA					
	Titolo	Argomento / Area	Destinatari	Periodo	Durata e tempi
10	Fiabe in scena: Andersen tra parole, immagini e ombre	Italiano Lingua 1: lettura animata, circle time, e attività laboratoriali per creare mini-Kamishibai e sagome per il teatrino delle ombre.	Alunni primaria alunni 1^2^	Da novembre 2026 a maggio 2027 .	30 ore extracurricolare sabato-(10 incontri da 3 ore)
11	Festivals Around the English-Speaking World	Lingua inglese: ampliamento lessicale e scoperta delle tradizioni dei paesi anglofoni attraverso attività pratiche (lavoretti, caccia al tesoro, canzoni).	Alunni primaria 4^ -5^	Da novembre 2026 a maggio 2027 .	30 ore extracurricolare sabato-(10 incontri da 3 ore)
12	Parole per capirsi	Lingua italiana	Alunni primaria con background migratorio o difficoltà linguistiche 3^ -4^ -5^	Ottobre-dicembre	30 ore extracurricolare sabato-(10 incontri da 3 ore)
13	Parole e numeri in avventura	Matematica	Alunni primaria 3^ -4^ -5^	Gennaio marzo	30 ore extracurricolare sabato-(10 incontri da 3 ore)